

Del fondo corporeishon

Proyecto sin nombre: Informe 2

Materia: Proyecto informático

Profesor: Oscar Segovia

Integrantes:

Lander Maury

Nazareno Soisa

Lucas Casanovas

Maximiliano Boccuti

Descripción del proyecto:

Géneros: Independiente, aventura, puzzles, plataforma, comedia.

Jugabilidad: Serán dos dimensiones (x,y).

Apartado visual: El diseño será 2d, tanto el mundo como los personajes. Crearemos diseños originales.

Metodología

Estamos aprendiendo c# en unity así que lo que aprendamos que sirva para nuestro juego, lo probamos y a partir de ahí vamos moldeando los detalles. Si se nos ocurre una idea la anotamos para a medida que diseñamos el juego, ir desarrollandolas, viendo cómo podríamos aplicarlas, o sino descartarlas.

Las ideas y los avances las subimos al Trello.

Roles de los integrantes:

Lander: Líder del grupo. Director de juego, está involucrado en todos los aspectos de la creación del juego. Incluído la programación y el diseño artístico.

Maxi: Programador, ideas en jugabilidad.

Naza: Programador, ideas en todos los aspectos.

Lucas: Diseño artístico, ideas en todos los aspectos.

Fases del proyecto:

Estamos diseñando el proyecto a la vez que empezamos a experimentar con código en base a la idea principal. También generando ideas.

Tablero de trello: https://trello.com/invite/b/07fy8CBm/ATTIa9d7591ec5ea9d9108ae6976247a47285 804FD0C/del-fondo

V 0.1